

# ПЕРВЫЙ РОЗЖИГ ГРИЛЯ

**Пожалуйста, внимательно прочитайте данное Руководство. Следуйте описанным далее шагам перед первым запуском вашего Z Grills, а также в случае, если в процессе приготовления закончатся пеллеты.**

1. Снимите с гриля основные решётки, полку для подогрева, поддон для отвода жира и отсекающий жар.
2. Откройте крышку бункера для пеллет и убедитесь, что в бункере и шнеке нет посторонних объектов.
3. Вставьте кабель питания в сеть 220 В с заземлением.
4. Нажмите на ручку управления один раз, чтобы включить гриль. Базовая температура составляет 135 °С. Если вы хотите настроить температуру или единицы измерения, обратитесь к разделу «ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ».

Сразу после запуска, пожалуйста, проверьте следующее:  
**(ОСТОРОЖНО: не прикасайтесь, ограничьтесь осмотром!)**

- убедитесь, что шнек вращается (подождите 1-2 минуты);
- подержите пальцы над камерой сгорания, чтобы убедиться, что вентилятор работает и воздух проходит через камеру;
- свеча накаливания должна нагреться, вы ощутите жар от неё (это займёт 1-2 минуты);
- **вы увидите температуру на дисплее. Если там что-то другое, это КОД ОШИБКИ. Обратитесь к разделу «УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ И РЕМОНТ».**

5. Наполните бункер пеллетами. Запустите гриль. Пеллеты дойдут до камеры сгорания приблизительно за 8 минут. Когда пеллеты начнут падать в камеру, выберите в МЕНЮ пункт SHUT DOWN или зажмите ручку управления на 5 секунд. **Не отключайте кабель питания от сети, когда гриль работает.**

Позвольте грилю самостоятельно выключиться (это займёт около 10 минут).

6. Откройте крышку, установите снятые в пункте 1 элементы на место. Настройте гриль на максимальную температуру 232 °С (450 °F). Через 10 минут, когда вы увидите бело-серый дым, выходящий из гриля, закройте крышку и дайте устройству поработать 30 минут, чтобы избавиться от лишних веществ в камере гриля (например, смазки).

**Этот шаг очень важно выполнить до первого приготовления еды.**

Теперь вы можете установить любую температуру, которая требуется, и приступить к приготовлению блюд.